

Общество с ограниченной ответственностью
Школа интенсивного обучения «Первый экстернат»

УТВЕРЖДАЮ
Генеральный директор
Чернышова Н.К./
«20» августа 2024 г.



**Дополнительная общеобразовательная программа – дополнительная
общеразвивающая программа**
«Подготовка к ЕГЭ по информатике. Первый год обучения»

Москва, 2024

СОДЕРЖАНИЕ:

1. Пояснительная записка
2. Учебный план
3. Учебно-тематический план
4. Календарный учебный график
5. Рабочая программа
6. Оценочные материалы
7. Литературное обеспечение.

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Нормативно-правовая основа программы

Настоящая программа разработана на основе следующих нормативных правовых документов:

- Федеральный закон от 29.12.2012 №273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
- Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации от 29.08.2013г. №1008 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам».

Актуальность (педагогическая целесообразность) и новизна программы:

Информатика – одна из фундаментальных областей научного знания, формирующая системно-информационный подход к анализу окружающего мира, изучающая информационные процессы, методы и средства получения, преобразования, передачи, хранения и использования информации. Это развивающаяся и постоянно расширяющаяся сфера практической деятельности человека, связанная с использованием информационных технологий. Бурное развитие информатики и микропроцессорной техники ставит перед системой образования задачу формирования у граждан информационной культуры. Основы базовой информационной подготовки должны быть заложены в школе. Обязательный минимум содержания образовательной программы по информатике и ИКТ определяет набор предметных тем, обязательных для изучения, и ориентирован на формирование общей культуры и в большей степени связан с мировоззренческими, воспитательными и развивающими задачами образования, задачами социализации.

Актуальность программы обусловлена направленностью на удовлетворение индивидуальных образовательных интересов школьников, и позволяет компенсировать ограниченные возможности базовых и профильных курсов в области информатики. Некоторые темы в обязательном минимуме содержания образования изучаются поверхностно. Кроме того, в Примерной программе по информатике профильного уровня на тему “Практика программирования” уделено недостаточно часов, что бы изучить какой-либо язык программирования на уровне, позволяющем успешно сдать ЕГЭ.

Новизна программы заключается в том, что темы, рассматриваемые в данном курсе, соответствуют ЕГЭ последних лет и обеспечивают завершение образовательной подготовки учащихся в области теоретической информатики и информационных технологий.

Данная программа направлена на углубление и расширение знаний учащихся в области ИКТ, с целью продвижения на более высокую ступень развития в интеллектуальной и творческой деятельности, и продолжения учебы в системе высшего и среднего образования.

Программа охватывает изучение самых актуальных для сдачи ЕГЭ тем. Учащиеся углубляют и систематизируют свои знания в области фундаментальных понятий информатики; рассматривают компьютер и периферийные устройства как средство для обработки, хранения и передачи информации, а также изучают системы управления информацией, развивают системное и алгоритмическое мышление на базе решения задач. Изучение логики в информатике и элементов математической логики - техники суждений, рассуждений, доказательств и опровержений, принципов и законов логического вывода ведет к развитию логического мышления, творческих способностей у учащихся, математической, информационной и общей культуры. Следует отметить, что значительная

часть вопросов при тестировании учащихся в рамках ЕГЭ связана с логическими основами компьютера.

Цели программы:

- Углубление, расширение и систематизация знаний учащихся в области информатики;
- Формирование понимания учащимися тесной взаимосвязи математики и информатики, роли математики как теоретической основы информатики;
- Расширение возможностей учащихся в отношении дальнейшего профессионального образования.

Основные принципы и задачи обучения:

- Формирование умений и навыков комплексного осмысления знаний по информатике;
- Формирование навыков и умений использовать при решении задач информатики основ дополнительных разделов математики, касающихся непосредственно науки информатики;
- Отработка навыков работы с тестами;
- Формирование у учащихся интереса к профессиям, связанным с информатикой и ее приложениями.

Планируемые результаты:

В результате изучения курса учащиеся должны иметь представление о следующих понятиях:

- логические константы, переменные и функции;
- граф, ребро, вершины, дерево, степень вершины, графы переходов.

Должны знать:

- логические выражения, операции;
- основные элементы и теоремы математической логики;
- базовые алгоритмические конструкции и запись их на языке программирования;
- структура программы и основные элементы программирования.

Должны уметь:

- использовать графы для описания отношений между объектами;
- применять при решении задач на моделирование элементы графа, методы оптимальной стратегии, выигрышной стратегии в игре, метод деления пополам;
- строить таблицу истинности по заданному выражению и по таблице истинности строить логическое выражение;
- строить и преобразовывать логические выражения, должны владеть понятиями элементарного высказывания значений True, False, знать, что такое инверсия (логическое НЕ, отрицание), конъюнкция (логическое И или умножение), дизъюнкция (логическое ИЛИ, логическое сложение), импликация (следование), таблицы истинности, порядок логических действий, вычисление простых логических выражений, простейшие законы логики, представлять приложение законов логики как в повседневной жизни, так и в информатике;
- уметь записывать простое и сложное высказывания на языке логической алгебры;

- использовать стандартные алгоритмические конструкции при программировании;
- использовать необходимое программное обеспечение при решении задачи.
- уметь писать программы, используя следующие стандартные алгоритмы: суммирование массива; проверка упорядоченности массива; слияние двух упорядоченных массивов; сортировка (например, вставками); поиск заданной подстроки (скажем, "abc") в последовательности символов; поиск корня делением пополам; поиск наименьшего делителя целого числа; разложение целого числа на множители (простейший алгоритм);
- уметь находить ошибки в заданной программе или преобразовать программу по измененному условию.
- уметь применять теоретические знания на практике.

Контроль знаний, умений и навыков.

В целях оценки показателей знаний, умений и навыков обучающихся в соответствии с требованиями определенного уровня, обеспечения «обратной связи» с программой в части ее реализации, оптимизации процесса обучения проводится текущий контроль знаний.

Виды текущего контроля:

- устный ответ на поставленный вопрос;
- развернутый ответ по заданной теме;
- тестирование в формате ЕГЭ;
- письменная работа;
- собеседование.

По завершению программы проводится тестирование в форме письменной работы в формате ЕГЭ.

Итоговый контроль по завершению программы не предусмотрен.

Выдача обучающимся документов о дополнительном образовании (сертификат о прохождении программы) не предусмотрен.

Организационно-педагогические условия:

Образовательный процесс осуществляется на основании учебного плана и регламентируется расписанием занятий для каждой учебной группы.

Сроки обучения и объем учебной программы:

- Продолжительность обучения – 29 учебных недель;
- Учебная программа рассчитана на 58 академических часов;
- Занятия проводятся 1 раз в неделю по 2 академических часа согласно расписанию.

Структура курса предусматривает лекции и практические занятия.

На лекциях раскрываются основные теоретические положения, практические занятия направлены на закрепление теоретических знаний.

Реализация программы построена на использовании активных методов обучения, совместной творческой деятельности преподавателя и слушателей.

Важной составляющей каждого урока является самостоятельная работа учащихся: учащиеся самостоятельно после занятий или дома выполняют задания на компьютере, организуют поиск в Интернете, выполняют в интерактивном варианте демонстрационные тесты ЕГЭ.

Форма обучения – очная.

Форма проведения занятий – групповая.

Категория слушателей и требования к образованию:

Настоящая программа ориентирована на лица, готовящиеся к сдаче единого государственного экзамена по информатике.

Программа разработана для:

- обучающиеся выпускных классов средних общеобразовательных организаций, планирующих посвятить подготовке к ЕГЭ два года обучения;
- обучающиеся средних профессиональных организаций;
- лиц, имеющие среднее общее образование.

Для реализации программы задействован следующий кадровый потенциал:

- Преподаватели информатики – Обеспечивается необходимый уровень компетенции преподавательского состава, включающий высшее педагогическое образование, дополнительное профессиональное образование.
- Административный персонал – обеспечивает условия для эффективной работы педагогического коллектива, осуществляет контроль и текущую организационную работу.

Материально-техническое обеспечение:

Реализация дополнительной общеразвивающей программы требует наличия учебного кабинета.

Оборудование учебного кабинета:

- рабочие места по количеству слушателей;
- рабочее место преподавателя;
- классная доска;
- комплект учебно-методической документации.

Технические средства обучения:

- компьютер с лицензионным программным обеспечением;
- мультимедийный проектор;
- документ-камера;
- проекционный экран;
- колонки.

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

№ п/п	Наименование разделов	Виды учебной работы			
		Всего часов	Лекция	Практика	Формы контроля
1.	Основные вопросы информатики	54	21	39	
2.	Пробное ЕГЭ по информатике	4	--	4	Проверочная работа
	ИТОГО	58	34	59	

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН Курса «Подготовка к ЕГЭ по физике»

№ п/п	Наименование разделов и тем	Виды учебной работы			
		Всего часов	Лекция	Практика	Формы контроля
1.	Основные вопросы информатики	54	17	37	
1.1.	Основы логики и системы счисления	10	3	7	-
1.2.	Поиск и хранение информации	10	3	7	-
1.3.	Технология обработки информации	18	6	12	-
1.4.	Элементы теории алгоритмов	12	4	8	
1.5.	Сетевые информационные технологии	4	1	3	
2.	Пробное ЕГЭ по информатике	4	--	4	Проверочная работа
	ИТОГО	58	17	41	

КАЛЕНДАРНЫЙ УЧЕБНЫЙ ГРАФИК

Недели обучения	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
Основы логики и системы счисления	2										
Поиск и хранение информации		2	2	2	2	2					
Элементы теории алгоритмов							2	2	2	2	
Технология обработки информации											2
Недели обучения	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
Технология обработки информации	2	2	2	2	2	2	2	2			
Элементы теории алгоритмов									2	2	
Сетевые информационные технологии											2
Недели обучения	23	24	25	26	27	28	29				
Сетевые информационные технологии	2										
Основы логики и системы счисления		2	2	2	2						
Пробное ЕГЭ по информатике						2	2				

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
раздела " Основные вопросы информатики "

№ п/п	Наименование разделов и тем	Виды учебной работы			
		Всего часов	Лекция	Практика	Формы контроля
1.	Основные вопросы информатики	54	17	37	
1.1.	Основы логики и системы счисления	10	3	7	-
1.2.	Поиск и хранение информации	10	3	7	-
1.3.	Технология обработки информации	18	6	12	-
1.4.	Элементы теории алгоритмов	12	4	8	
1.5.	Сетевые информационные технологии	4	1	3	

Тема 1.1. Основы логики и системы счисления

- Алгебра логики. Логические элементы и операции. Основные понятия и определения (таблицы истинности) трех основных логических операций (инверсия, конъюнкция, дизъюнкция), а также импликация.
- Системы счисления. Позиционные системы счисления
- Системы счисления. Непозиционные системы счисления
- Алгебра логики. Функции и графики. Решение тренировочных задач на построение и преобразование логических выражений, построение таблиц истинности, построение логических схем.
- Алгебра логики. Отрезки и поразрядная конъюнкция. Решение логических задач на применение основных законов логики при работе с логическими выражениями.

Тема 1.2. Поиск и хранение информации

- Электронные таблицы. Основы работы в excel
- Электронные таблицы. Принципы организации табличных (реляционных) баз данных и основных понятий: «таблица», «запись таблицы», «поле записи», «значение поля»
- Базы данных. Работа в электронных таблицах
- Базы данных. Работа в электронных таблицах. Технологии хранения, поиска и сортировки информации в БД
- Кодирование информации. Условие ФАНО

Тема 1.3. Технология обработки информации

- Кодирование графической информации. Принципы векторной и растровой графики, в том числе способы компьютерного представления векторных и растровых изображений. Решение задач на умение оперировать с понятиями «глубина цвета», «пространственное и цветовое разрешение изображений и графических устройств», «кодировка цвета», «графический объект», «графический примитив», «пиксель».
- Кодирование звуковой информации
- Комбинаторика. Вычисление комбинаций
- Комбинаторика. Создание программ для счёта букв и цифр
- Электронные таблицы. Таблицы на 10000 элементов. Основные правила адресации ячеек в электронной таблице. Понятие абсолютной и относительной адресации.
- Электронные таблицы. Работа с формулами

- Электронные таблицы. Большие данные. Решение тренировочных задач на представление числовых данных в виде диаграмм.
- Обработка текстовой информации
- Информационный объём сообщений. Решение тренировочных задач на измерение количества информации (вероятностный подход), кодирование текстовой информации и измерение ее информационного объема, кодирование графической информации и измерение ее информационного объема, кодирование звуковой информации и измерение ее информационного объема, умение кодировать и декодировать информацию.

Тема 1.4 Элементы теории алгоритмов

- Линейный алгоритм. Системы счисления. Основные понятия, связанные с использованием основных алгоритмических конструкций.
- Линейный алгоритм. Использование простейших команд
- Алгоритмы и исполнители. Программа "Кумир".
- Алгоритмы и исполнители. "Черепашка" в программе "Кумир".
- Алгоритмы с фиксированным набором команд. Решение задач на исполнение и анализ отдельных алгоритмов, записанных в виде блок-схемы, на алгоритмическом языке или на языках программирования.
- Алгоритмы с фиксированным набором команд. Создание программ для исполнителя. Повторение методов решения задач на составление алгоритмов для конкретного исполнителя (задание с кратким ответом) и анализ дерева игры.

Тема 1.5 Сетевые информационные технологии

- Организация компьютерных сетей. Адресация. Понятие IP-адреса. Подсчет количества адресов в сети. Определение адреса сети, маски сети и подсети
- Запросы для поисковых систем с использованием логических выражений. Круги Эйлера. Три поля с пустым пересечением. Формулы включения и исключения.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
раздела " Пробное ЕГЭ по информатике "

№ п/п	Наименование разделов и тем	Виды учебной работы			
		Всего часов	Лекция	Практика	Формы контроля
2.	Пробное ЕГЭ по информатике	4	--	4	Проверочная работа

Тема 2.1. Пробное ЕГЭ по информатике

- Тренировочная диагностическая работа в формате ЕГЭ
- Работа над ошибками. On-line тренинг. Анализ вариативности заданий. Повторение основных методов решения заданий

ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

Пробный ЕГЭ по информатике.

1. Сколько существует целых чисел x , для которых выполняется неравенство $AB_{16} \leq x < 311_8$? В ответе укажите количество чисел, сами числа писать не нужно.

2. Логическая функция F задаётся выражением $((x \wedge y) \vee (y \wedge z)) \equiv ((x \rightarrow w) \wedge (w \rightarrow z))$.

Дан частично заполненный фрагмент, содержащий **неповторяющиеся** строки таблицы истинности функции F .

Определите, какому столбцу таблицы истинности соответствует каждая из переменных x, y, z, w .

Переменная 1	Переменная 2	Переменная 3	Переменная 4	Функция
???	???	???	???	F
0	1	1	1	1
0	1	0		1
0	1	0		1

В ответе напишите буквы x, y, z, w в том порядке, в котором идут соответствующие им столбцы (сначала — буква, соответствующая первому столбцу; затем — буква, соответствующая второму столбцу, и т. д.). Буквы в ответе пишите подряд, никаких разделителей между буквами ставить не нужно.

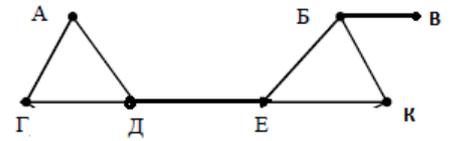
Пример. Пусть задано выражение $x \rightarrow y$, зависящее от двух переменных x и y , и фрагмент таблицы истинности:

Переменная 1	Переменная 1	Функция
???	???	F
0	1	0

Тогда первому столбцу соответствует переменная y , а второму столбцу соответствует переменная x . В ответе нужно написать: yx .

Переменная 1	Переменная 2	Переменная 3	Переменная 4	Функция
???	???	???	???	F
0	1	1	1	1
0	1	0	1	1
0	1	0	0	1

3. На рисунке схема дорог Н-ского района изображена в виде графа, в таблице содержатся сведения о длине этих дорог в километрах.



	П1	П2	П3	П4	П5	П6	П7
П1		10					12
П2	10						8
П3					11	15	
П4						5	
П5			11			13	6
П6			15	5	13		
П7	12	8			6		

Так как таблицу и схему рисовали независимо друг от друга, то нумерация населённых пунктов в таблице никак не связана с буквенными обозначениями на графе. Определите длину дороги из пункта Е в пункт К. В ответе запишите целое число. ВНИМАНИЕ! Длины отрезков на схеме не отражают длины дорог.

4. Даны фрагменты двух таблиц из базы данных. Каждая строка таблицы 2 содержит информацию о ребёнке и об одном из его родителей. Информация представлена значением поля ID в соответствующей строке таблицы 1. На основании имеющихся данных определите ID человека, у которого в самом молодом возрасте появился первый правнук или правнучка. При вычислении ответа учитывайте только информацию из приведённых фрагментов таблиц.

Таблица 1				Таблица 2	
ID	Фамилия И.О.	Пол	Год рождения	ID Родителя	ID Ребенка
152	Павленко А. К.	М	1942	152	314
232	Сокол Е. П.	Ж	1964	232	803
314	Хитрук Е. А.	Ж	1970	314	468
323	Кривич Л. П.	Ж	1947	323	314
343	Симонян А. А.	М	1989	343	957
407	Хитрук П. А.	М	1937	407	760
424	Косых В. Г.	М	1984	407	232

468	Симонян С. И.	Ж	1992	424	880
613	Хитрук Н. П.	Ж	1939	468	957
760	Хитрук И. П.	М	1968	613	760
803	Сокол Л. М.	Ж	1986	613	232
880	Косых Г. В.	М	2007	760	468
902	Сокол М. Л.	М	1965	803	880
957	Симонян Т. А.	М	2017	902	803

5. По каналу связи передаются сообщения, содержащие только восемь букв: А, Б, Г, Е, И, М, Р, Т. Для передачи используется двоичный код, удовлетворяющий условию Фано. Кодовые слова для некоторых букв известны:

Буква	Кодовое слово		Буква	Кодовое слово
А	11		И	
Б	0010		М	01
Г	100		Р	000
Е	0011		Т	

Укажите кратчайшее кодовое слово для буквы И. Если таких кодов несколько, укажите код с наименьшим числовым значением.

Примечание. Условие Фано означает, что ни одно кодовое слово не является началом другого кодового слова.

6. Исполнитель Робот действует на клетчатой доске, между соседними клетками которой могут стоять стены. Робот передвигается по клеткам доски и может выполнять команды 1 (вверх), 2 (вниз), 3 (вправо) и 4 (влево), переходя на соседнюю клетку в направлении, указанном в скобках. Если в этом направлении между клетками стоит стена, то Робот разрушается. Робот успешно выполнил программу 2324142

Какую последовательность из трех команд должен выполнить Робот, чтобы вернуться в ту клетку, где он был перед началом выполнения программы, и не разрушиться вне зависимости от того, какие стены стоят на поле?

7. Дан фрагмент электронной таблицы.

	А	В	С
1		3	10
2	$= (A1-3)/(B1+3)$	$= (A1-2)/(C1-3)$	$= C1/(A1-4)$

Какое целое число должно быть записано в ячейке А1, чтобы диаграмма, построенная по значениям ячеек диапазона А2:С2,



соответствовала рисунку? Известно, что все значения ячеек из рассматриваемого диапазона неотрицательны.

8. Определите, что будет напечатано в результате выполнения программы, записанной ниже на разных языках программирования.

Бейсик	Python
<pre>DIM N, S AS INTEGER N = 1 S = 0 WHILE N <= 650 S = S + 20 N = N * 5 WEND PRINT S</pre>	<pre>n = 1 s = 0 while n <= 650: s = s + 20 n = n * 5 print(s)</pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre>var n, s: integer; begin n := 1; s := 0; while n <= 650 do begin s := s + 20; n := n * 5 end; write(s) end.</pre>	<pre>алг нач цел n, s n := 1 s := 0 нц пока n <= 650 s := s + 20 n := n * 5 кц вывод s кон</pre>
Си++	
<pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { int n, s; n = 1; s = 0; while (n <= 650) { s = s + 20; n = n * 5; } cout << s << endl; return 0; }</pre>	

9. Производится четырёхканальная (квадро) звукозапись с частотой дискретизации 32 кГц и 32-битным разрешением. Запись длится 2 минуты, её результаты записываются в файл, сжатие данных не производится. Определите приблизительно размер полученного файла (в Мбайт). В качестве ответа укажите ближайшее к размеру файла целое число, кратное 10.

10. Все 5-буквенные слова, составленные из букв А, К, Р, У, записаны в алфавитном порядке. Вот начало списка:

1. ААААА
2. ААААК
3. ААААР
4. ААААУ
5. АААКА

.....

Укажите номер слова УКАРА.

11. Ниже на пяти языках программирования записана рекурсивная функция F.

Бейсик	Python
<pre>FUNCTION F(n) IF n > 2 THEN F = F(n-2) + F(n/2) ELSE F = n END IF END FUNCTION</pre>	<pre>def F(n): if n > 2: return F(n-2) + F(n//2) else: return n</pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre>function F(n: integer): integer; begin if n > 2 then F := F(n-2) + F(n div 2) else F := n end; end;</pre>	<pre>алг цел F(цел n) нач если n > 2 то знач := F(n-2) + F(div(n,2)) иначе знач := n все кон</pre>
Си	
<pre>int F(int n) { if (n > 2) return F(n-2) + F(n/2); else return n; }</pre>	

Чему будет равно значение, вычисленное при выполнении вызова F(9)?

12. В терминологии сетей TCP/IP маской сети называется двоичное число, определяющее, какая часть IP-адреса узла сети относится к адресу сети, а какая – к адресу самого узла в этой сети. Обычно маска записывается по тем же правилам, что и IP-адрес. Адрес сети получается в результате применения поразрядной конъюнкции к заданному IP-адресу узла и маске.

По заданным IP-адресу узла и маске определите адрес сети.

IP адрес узла: 217.9.142.131

Маска: 255.255.192.0

При записи ответа выберите из приведенных в таблице чисел четыре элемента IP-адреса и запишите в нужном порядке соответствующие им буквы, без использования точек.

A	B	C	D	E	F	G	H
0	9	16	64	128	142	192	217

Пусть искомый IP-адрес 192.168.128.0, и дана таблица

A	B	C	D	E	F	G	H
128	168	255	8	127	0	17	192

В этом случае правильный ответ будет записан в виде: НВАФ.

13. В велокроссе участвуют 359 спортсменов. Специальное устройство регистрирует прохождение каждым из участников промежуточного финиша, записывая его номер с использованием минимально возможного количества бит, одинакового для каждого спортсмена. Какой объём памяти будет использован устройством, когда промежуточный финиш прошли 168 велосипедистов? (Ответ дайте в байтах.)

14. Система команд исполнителя РОБОТ, «живущего» в клетках прямоугольного лабиринта на плоскости:

вверх, вниз, влево, вправо.

При выполнении любой из этих команд РОБОТ перемещается на одну клетку соответственно: вверх ↑, вниз ↓, влево←, вправо →.

Четыре условия позволяют проверить отсутствие преград у каждой из сторон той клетки, где находится РОБОТ: **сверху свободно, снизу свободно, слева свободно, справа свободно.**

В цикле

ПОКА <условие> команда

команда выполняется, пока условие истинно, иначе происходит переход на следующую строку программы.

Если РОБОТ начнёт движение в сторону стены рядом с которой он стоит, то робот разрушится, и выполнение программы прервётся. Сколько клеток лабиринта соответствуют требованию, что, выполнив предложенную программу, РОБОТ уцелеет и остановится в той же клетке, с которой он начал движение?

НАЧАЛО

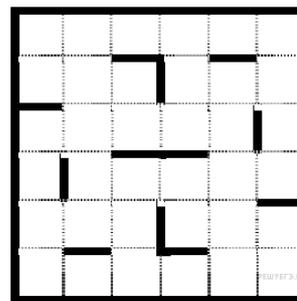
ПОКА < снизу свободно > влево

ПОКА < слева свободно > вверх

ПОКА < сверху свободно > вправо

ПОКА < справа свободно > вниз

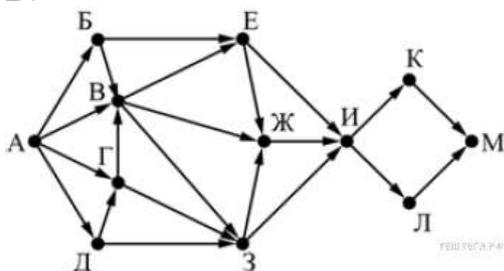
КОНЕЦ



15. На рисунке представлена схема дорог, связывающих города А, Б, В, Г, Д, Е, Ж, З, И, К, Л, М.

По каждой дороге можно двигаться только в одном направлении, указанном стрелкой.

Сколько существует различных путей из города А в город М, проходящих через город В?



16. Укажите наименьшее основание системы счисления, в которой запись числа 50 трехзначна.

17. В языке запросов поискового сервера для обозначения логической операции «ИЛИ» используется символ «|», а для обозначения логической операции «И» — символ «&». В таблице приведены запросы и количество найденных по ним страниц некоторого сегмента сети Интернет.

Запрос	Найдено страниц (в сотнях тысяч)
Ухо	35
Подкова	25
Наковальня	40
Ухо Подкова Наковальня	70
Ухо & Наковальня	10
Ухо & Подкова	0

Какое количество страниц (в сотнях тысяч) будет найдено по запросу Подкова & Наковальня?

Считается, что все запросы выполнялись практически одновременно, так что набор страниц, содержащих все искомые слова, не изменялся за время выполнения запросов.

18. На числовой прямой задан отрезок A. Известно, что формула
 $((x \in A) \rightarrow (x^2 \leq 100)) \wedge ((x^2 \leq 64) \rightarrow (x \in A))$

тождественно истинна при любом вещественном x. Какую наименьшую длину может иметь отрезок A?

19. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 11. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 20, 19, 33, 21, 42, 13, 12, 24, 4, 22, 6, 10 (т.е. $A[0] = 20, A[1] = 19, \dots, A[11] = 10$). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик	Python
<pre>N = 1 S = 1 FOR I = 1 TO 11 IF A(I) < A(N) THEN S = S * I T = A(I) A(I) = A(N) A(N) = t END IF NEXT I</pre>	<pre>n = 1 s = 1 for i in range(1, 12): if A[i] < A[n]: s = s * i t = A[i] A[i] = A[n] A[n] = t</pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre>n:= 1; s:= 1; for i:=1 to 11 do if A[i] < A[n] then begin s := s * i; t := A[i]; A[i] := A[n]; A[n] := t; end;</pre>	<pre>s := 1 n := 1 нц для i от 1 до 11 если A[i] < A[n] то s := s * i t := A[i] A[i] := A[n] A[n] := t; все кц</pre>
C++	
<pre>n = 1; s = 1; for (i = 1; i < 12; i++) { if (A[i] < A[n]) { s = s * i; t = A[i]; A[i] = A[n]; A[n] = t; } }</pre>	

20. Ниже на пяти языках программирования записан алгоритм. Получив на вход число x , этот алгоритм печатает число M . Известно, что $x > 100$. Укажите наименьшее такое (т. е. большее 100) число x , при вводе которого алгоритм печатает 30.

Бейсик	Python
<pre> DIM X, L, M AS INTEGER INPUT X L = 2*X-30 M = 2*X+30 WHILE L <> M IF L > M THEN L = L - M ELSE M = M - L END IF WEND PRINT M </pre>	<pre> x = int(input()) L = 2*x-30 M = 2*x+30 while L != M: if L > M: L = L - M else: M = M - L print(M) </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> var x, L, M: integer; begin readln(x); L := 2*x-30; M := 2*x+30; while L <> M do begin if L > M then L := L - M else M := M - L; end; writeln(M); end. </pre>	<pre> алг нач цел x, L, M ввод x L := 2*x-30 M := 2*x+30 нц пока L <> M если L > M то L := L - M иначе M := M - L все кц вывод M кон </pre>
Си++	
<pre> #include <iostream> using namespace std; int main() { int x, L, M; cin >> x; L = 2*x-30; M = 2*x+30; while (L != M) { </pre>	

```

if (L > M)
    L = L - M;
else
    M = M - L;
}
cout « M « endl;
return 0;
}

```

21. Какое число будет напечатано в результате работы следующей программы? Для Вашего удобства программа приведена на пяти языках программирования.

Бейсик	Python
<pre> DIM A, B, T, M, R AS INTEGER A = -11: B = 11 M = A : R = F(A) FOR T = A TO B IF F(T) <= R THEN M = T R = F(T) END IF NEXT T PRINT M+R FUNCTION F(x) F = 2*(x*x-50)*(x*x-50)+6 END FUNCTION </pre>	<pre> def F(x): return 2*(x*x-50)*(x*x-50)+6 a = -11; b = 11 M = a; R = F(a) for t in range(a,b+1): if F(t) <= R: M = t; R = F(t) print(M+R) </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> var a, b, t, M, R: integer; function F(x: integer): integer; begin f := 2*(x*x-50)*(x*x-50)+6; end; begin a := -11; b := 11; M := a; R:= F(a) for t := a to b do begin if F(t) <= R then begin </pre>	<pre> алг нач цел a, b, t, M, R a := -11; b := 11 M := a; R := F(a) нц для t от a до b если F(t) <= R то M := t; R := F(t) все кц вывод M + R кон алг цел f(цел x) нач знач:=2*(x*x-50)*(x*x-50)+6 </pre>

<pre> M := t; R := F(t); end; end; write(M+R); end. </pre>	<p>кОН</p>
C++	
<pre> #include <iostream> using namespace std; long f(int x) { return 2*(x*x-50)*(x*x-50)+6; } int main() { int a, b, t, M, R; a = -11; b = 11; M = a; R = f(a); for (t = a; t <=b; ++t) { if (f(t) <= R) { M = t; R = f(t); } } cout << M + R; return 0; } </pre>	

22. Исполнитель РазДваТри преобразует число на экране.

У исполнителя есть три команды, которым присвоены номера:

1. Прибавить 1
2. Умножить на 2
3. Умножить на 3

Первая команда увеличивает число на экране на 1, вторая умножает его на 2, третья умножает его на 3.

Программа для исполнителя РазДваТри — это последовательность команд.

Сколько существует программ, которые преобразуют исходное число 2 в число 44 и при этом траектория вычислений содержит число 13 и не содержит числа 29?

Траектория вычислений — это последовательность результатов выполнения всех команд программы. Например, для программы 312 при исходном числе 6 траектория будет состоять из чисел 18, 19, 38.

23. Сколько существует различных наборов значений логических переменных $x_1, x_2, \dots, x_8, y_1, y_2, \dots, y_8$, которые удовлетворяют всем перечисленным ниже условиям?

$$((x_1 \equiv x_2) \rightarrow (x_2 \equiv x_3)) \wedge ((y_1 \equiv y_2) \rightarrow (y_2 \equiv y_3)) = 1$$

$$((x_2 \equiv x_3) \rightarrow (x_3 \equiv x_4)) \wedge ((y_2 \equiv y_3) \rightarrow (y_3 \equiv y_4)) = 1$$

...

$$((x_6 \equiv x_7) \rightarrow (x_7 \equiv x_8)) \wedge ((y_6 \equiv y_7) \rightarrow (y_7 \equiv y_8)) = 1$$

В ответе не нужно перечислять все различные наборы значений переменных $x_1, x_2, \dots, x_8, y_1, y_2, \dots, y_8$, при которых выполнена данная система равенств. В качестве ответа Вам нужно указать количество таких наборов.

24. На обработку поступает последовательность из четырёх целых неотрицательных чисел. Нужно написать программу, которая выводит на экран количество чисел, остаток от деления на 10 которых равен 0, и сумму таких чисел. Если таких чисел нет, требуется вывести на экран «NO». Для решения этой задачи ученик написал программу, но, к сожалению, его программа неправильная. Ниже эта программа для Вашего удобства приведена на пяти языках программирования.

Бейсик	Python
<pre> DIM P,I,X,COUNT AS INTEGER COUNT = 0 P = 0 FOR I = 1 TO 4 INPUT X IF X MOD 10 = 0 THEN COUNT = COUNT + 1 P = X END IF NEXT I IF P > 0 THEN PRINT COUNT PRINT P ELSE PRINT 'NO' END IF </pre>	<pre> count = 0 p = 0 for i in range(4): x = int(input()) if x % 10 == 0: count = count + 1 p = x if p > 0: print(count) print(p) else: print('NO') </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> var p,i,x,count: integer; begin count := 0; p := 0; for i := 1 to 4 do begin read (x); if x mod 10 = 0 then begin count := count+1; p := x; end end; if p > 0 then begin writeln(count); writeln(p); end end </pre>	<pre> алг нач цел p, i, x, count count := 0 p := 0 нц для i от 1 до 4 ввод x если mod(x,10) = 0 то count := count + 1 p := x все кц если p > 0 то вывод count вывод p иначе вывод "NO" </pre>

else writeln('NO') end.	КОН
C++	
<pre>#include <iostream> using namespace std; int main(){ int p, i, x, count; count = 0; p = 0; for(i=0; i < 4; i = i + 1){ cin >> x; if(x % 10 == 0){ count = count + 1; p = x; } } if(p > 0) cout << count << endl << p; else cout << "NO"; return 0; }</pre>	

Последовательно выполните следующее.

1. Напишите, что выведет эта программа при вводе 13, 20, 37, 40.
2. Приведите пример входных данных, при вводе которых программа выведет верный ответ. Среди вводимых чисел должно быть хотя бы одно, удовлетворяющее условию отбора. Укажите этот ответ.
3. Найдите в программе все ошибки (известно, что их не больше двух) и исправьте их. Для каждой ошибки выпишите строку, в которой она допущена, и приведите эту же строку в исправленном виде.

Достаточно указать ошибки и способ их исправления для одного языка программирования.

Обратите внимание: Вам нужно исправить приведённую программу, а не написать свою. Вы можете только заменять ошибочные строки, но не можете удалять строки или добавлять новые. Заменять следует только ошибочные строки: за исправления, внесённые в строки, не содержащие ошибок, баллы будут снижаться.

25. Дан массив, содержащий 2016 целых чисел. Необходимо найти и вывести сумму тех элементов этого массива, чётность которых совпадает с чётностью максимального элемента.

Например, в массиве из 6 элементов, равных соответственно 2, 3, 1, 5, 6, 4, максимальный элемент чётный (6), значит, ответом будет сумма чётных элементов этого массива $2 + 6 + 4 = 12$.

Напишите на одном из языков программирования программу для решения этой задачи. Исходные данные объявлены так, как показано ниже. Запрещается использовать переменные, не описанные ниже, но разрешается не использовать часть из описанных переменных.

Бейсик	Python
---------------	---------------

<pre>CONST N=2016 DIM A(N) AS INTEGER DIM I, M, S, P AS INTEGER FOR I = 1 TO N INPUT A(I) NEXT I ... END</pre>	<pre># допускается также использо- вание # целочисленной # переменной m, s, p a = [] N = 2016 for i in range(0, N): a.append(int(input())) ...</pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre>const N=2016; var a: array [1..N] of integer; i, m, s, p: integer; begin for i:=1 to N do readln(a[i]); ... end.</pre>	<pre>алг нач цел N=2016 целтаб a[1:N] цел i, m, s, p нц для i от 1 до N ввод a[i] кц ... кон</pre>
Си++	
<pre>#include <iostream> using namespace std; #define N 2016 int main(){ int a[N]; int i, m, s, p; for (i=0; i cin >> a[i]; ... return 0; }</pre>	

В качестве ответа Вам необходимо привести фрагмент программы, который должен находиться на месте многоточия. Вы можете записать решение также на другом языке программирования (укажите название и используемую версию языка программирования, например Free Pascal 2.4). В этом случае Вы должны использовать те же самые исходные данные и переменные, какие были предложены в условии.

26. Два игрока, Паша и Валя, играют в следующую игру. Перед игроками лежит куча камней. Игроки ходят по очереди, первый ход делает Паша. За один ход игрок может добавить в кучу 1 камень или удвоить количество камней в куче. Например, имея кучу из 7 камней, за один ход можно получить кучу из 8 или 14 камней. У каждого игрока, чтобы делать ходы, есть неограниченное количество камней. Игра завершается в тот момент, когда количество камней в куче становится не менее 22. Победителем считается игрок,

сделавший последний ход, если в куче осталось не менее 22 камней, но не больше 34 камней. Если же после завершающего хода игрока в куче оказывается больше 34 камней, то игрок, сделавший последний ход — проигрывает.

Будем говорить, что игрок имеет выигрышную стратегию, если он может выиграть при любых ходах противника. Описать стратегию игрока — значит, описать, какой ход он должен сделать в любой ситуации, которая ему может встретиться при различной игре противника.

Выполните следующие задания. Во всех случаях обосновывайте свой ответ.

- 1) а) При каких значениях Паша выиграет 1 ходом. б) Кто выиграет при $S=20, 19, 18$.
- 2) Кто выиграет при $S=10, 9$.
- 3) Кто выиграет при $S=8$. Нарисуйте дерево партий.

27. Дан набор из N неотрицательных целых чисел, меньших 1000. Для каждого числа вычисляется сумма цифр его десятичной записи. Необходимо определить, какая сумма цифр реже всего встречается у чисел этого набора. Если таких сумм несколько, нужно вывести наибольшую из них. Напишите эффективную по времени и по памяти программу для решения этой задачи. Программа считается эффективной по времени, если при увеличении количества исходных чисел N в k раз время работы программы увеличивается не более чем в k раз. Программа считается эффективной по памяти, если память, необходимая для хранения всех переменных программы, не превышает одного килобайта и не увеличивается с ростом N .

Вы можете сдать одну или две программы решения задачи. Если Вы сдадите две программы, каждая из них будет оцениваться независимо от другой, итоговой станет бóльшая из двух оценок. Перед текстом программы кратко опишите алгоритм решения. Укажите использованный язык программирования и его версию.

Описание входных и выходных данных В первой строке входных данных задаётся количество чисел N ($1 \leq N \leq 10\,000$). В каждой из последующих N строк записано одно неотрицательное число, меньшее 1000.

Пример входных данных:

5
4
15
24
18
60

Пример выходных данных для приведённого примера входных данных:

9

У чисел заданного набора реже всего — по одному разу — встречаются суммы 4 и 9, в ответе выводится бóльшая из них.

ЛИТЕРАТУРНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

СПИСОК УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКИХ МАТЕРИАЛОВ, ИНТЕРНЕТ-РЕСУРСОВ, ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

1. Семакин И.Г., Хеннер Е.К. Информатика и ИКТ. Базовый уровень. 10-11 класс. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2021.
2. Семакин И.Г., Хеннер Е.К., Шеина Т.Ю. Практикум по информатике и ИКТ для 10-11 классов. Базовый уровень. Информатика. 11 класс. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2021.
3. Информатика. Задачник-практикум в 2 т. Под ред. И.Г.Семакина, Е.К.Хеннера. – М.: Лаборатория базовых знаний, 2023.
4. Андреева Е.В., Босова Л.Л., Фалина И.Н. «Математические основы информатики» (учебное пособие и методическое пособие)
5. Нурмухамедов Г. М. Информатика для абитуриента. Теоретические основы информатики. Элективный курс: учебное пособие.
6. Семакин И.Г., Хеннер Е.К. Информатика и ИКТ. Базовый уровень. 10-11 класс. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2022.
7. Семакин И.Г., Хеннер Е.К., Шеина Т.Ю. Практикум по информатике и ИКТ для 10-11 классов. Базовый уровень. Информатика. 11 класс. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2022.
8. Самылкина Н.Н. и др. Готовимся к ЕГЭ по информатике. Элективный курс: учебное пособие. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2020. – 298 с.
9. Информатика и ИКТ. Подготовка к ЕГЭ/ Под ред. проф. Н.В.Макаровой. – СПб.: Питер, 2021. – 160 с.
10. ЕГЭ - 2024. ИНФОРМАТИКА. Методические материалы. М.: Эксмо, 2023.
11. ЕГЭ -2024. Информатика. Федеральный банк экзаменационных материалов / Авт.-сост. П.А. Якушкин, С.С.Крылов. – М.: Эксмо, 2023. – 128 с.
12. Репетитор по информатике для подготовки к ЕГЭ/ Молодцов Валерий, Рыжикова Наталья - М., Феникс, 2021.
13. ИНФОРМАТИКА. ЕГЭ-это очень просто!/ Молодцов В.А. - М., Феникс, 2021.
14. Чуркина Т.Е. ЕГЭ 2023. Информатика. Практикум по выполнению типовых тестовых заданий ЕГЭ /Т.Е. Чуркина. – М.: Издательство «Экзамен», 2023. – 182.
15. <http://edu.ru/>, Федеральный портал «Российское образование».
16. <http://www.fipi.ru/> федеральное государственное бюджетное научное учреждение «федеральный институт педагогических измерений».
17. <http://решуегэ.рф/> На данном сайте представлены все прототипы задач школьного курса информатики. Здесь можно потренироваться в решении задач при подготовке к сдаче ЕГЭ.